Informationen zu den Unterrichtsprojekten für unsere Schülerinnen und Schüler im Schuljahr 2023/24

Leonardo da Vinci
Sekundarschule Overath

Liebe Schülerinnen und Schüler,
Liebe Eltern und Erziehungsberechtigte,

jede Schülerin und jeder Schüler unserer Schule wählt für das Schuljahr 2023/24 ein Unterrichtsprojekt. Dieses ist verpflichtender Unterricht für das **gesamte** Schuljahr 2023 / 2024. Bei den **Unterrichtsprojekten** werden die regelmäßige Teilnahme, das Engagement, der Einsatz, die sozialen Kompetenzen und die individuelle Leistung bewertet.

Aufgrund der vielfältigen Projektangebote, ist die Wahl nicht immer einfach.
Leider sind die Teilnehmerzahlen begrenzt, so dass wir einen **2. bzw. 3. Wunsch** für die Wahl benötigen (siehe Wahlzettel), der auch eintreffen kann. Bitte helfen Sie Ihrem Kind bei der Entscheidung. Danke!

Bitte die Nummern der Projekte in die 3 Wunschkästchen auf dem Wahlzettel eintragen.

Wird das **Anrechnungsmodell (AM)** gewählt und sind alle Formulare rechtzeitig eingereicht, entfällt für dich an **deinem Projekttag** der Unterricht in der 6. Stunde. Du musst kein Unterrichtsprojekt wählen. Die Eltern verpflichten sich, die jeweiligen Formulare **rechtzeitig (bis Freitag, 25.08.2023)** der Schule vorzulegen (Ansprechpartnerin AM ist **Frau Weller**).
Die OJO bietet 3 Projekte an, die teilweise 14 tägig und jeweils 2stündig angeboten werden. Die Schülerinnen und Schüler werden zur 1. Veranstaltung von Mitarbeitern der OJO in der Sekundarschule abgeholt.

Wichtig für die Projektwahl: **Bitte alle 3 Wünsche eintragen!**
Abgabetermin bei der Klassenleitung bis spätestens Donnerstag, den 10.08.2023!
Die Schule entscheidet …

- **… bei verspäteter Abgabe des Formulars.**
- **… bei Überbelegung von allen Deinen Wunschprojekten.**
- **… im Einzelfall.**

Nr.	Projekte	Jahrgänge	Information	Ort / Anzahl / Person
			Die <u>5er und 6er</u> haben am <u>Montag</u> in der 6. Stunde Projektzeit.	
1	**Chor**	5er und 6er	Im Chor üben wir Songs auf Englisch und Deutsch, um sie bei Auftritten zu präsentieren. Der Chor passt zu dir, wenn du Spaß am Singen hast und dich darauf freust, mit dem ganzen Chor (und der Band) auf der Bühne zu stehen. Wer Mitglied im Chor ist, erklärt sich verbindlich dazu bereit, bei Auftritten (ca. 3-4 pro Jahr, auch außerhalb der Schulzeiten) mitzusingen. Eine Teilnahme am Probenwochenende (ca. 70 €) ist erwünscht.	Musikraum Herr Baltes Max. 24
2	**Kreatives Gestalten Lust auf Kunst**	5er und 6er	Die Schülerinnen und Schüler können hier ihrer Kreativität freien Lauf lassen. Der Umgang mit verschiedenen Materialien wird eingeführt und gelernt.	N.N. Max. 20
3	**Service Learning (= Lernen durch Engagement) und Schulgarten**	5er und 6er	In diesem Projekt setzen wir gemeinsam soziale und ökologische Projekte um. Gemeinsam überlegen wir, wen wir wie unterstützen wollen. Dies könnte z.B. sein: eine Spendenaktion für ein Tierheim? Basteln im Seniorenzentrum? Vorlesen in einer Kindertagesstätte? Unsere ökologischen Ideen setzen wir im Schulgarten um: Vogelhäuschen, Insektenhotels etc. Eure Ideen sind herzlich willkommen. Die Unterstützung bei allen Schulveranstaltungen (bis in den Nachmittag) und die Pflege des Schulgartens sind fester Teil dieses Projekts.	Kunstraum Frau Kurzbach Max. 20
4	**Zirkus – Akrobatik für Mädchen**	5er und 6er	Beim Zirkus gibt´s viel zu entdecken, ob auf der Bühne oder hinter den Kulissen: z. B. Akrobatik, Jonglage, Einrad, Zaubern, Bühnenbildgestaltung, Ton- und Lichttechnik - dies könnt ihr von uns lernen, mit uns üben und eure Talente auf der Bühne präsentieren.	OJO Max. 18
5	**Sportspiele**	5er bis 6er	Sportspiele, Ausdauer und Spaß an Bewegung sind gefragt, wenn Du Dich für dieses Projekt anmeldest. Dabei solltet Ihr auch immer bereit sein, Euch gegenseitig zu unterstützen und miteinander zu spielen.	Frau Kerp - Huldt Max 20

6	**Tennis**	5er und 6er	Hast du Lust diese Rückschlagsportart kennenzulernen? Hier lernst du Regeln und das praktische Übungen und natürlich das Tennisspielen selbst kennen. Die passende Sportkleidung für drinnen und draußen ist mitzubringen.	Tennishalle Fr. Schäfer Max 14
7	**Spaß und Bewegung mit dem Schulhund**	5er und 6er	Wir werden viel mit „Shany“ zusammenarbeiten, neue Tricks einüben und natürlich Spaziergänge in der näheren Umgebung der Schule unternehmen.	Frau Maghon Schulumgebung Max. 16-18
8	**Judo**	5er und 6er	Du hast Spaß am Ringen und Raufen, an Kampfsport und Selbstverteidigung, dann bist du hier richtig. Hier lernst du mit anderen wertschätzend nach Regeln fair zu kämpfen. Ein Materialbeitrag von 5 € ist für das gesamte Schuljahr zu entrichten. Es geht um Ausdauer, Technik, Kraft und Schnelligkeit. Am Ende des Schuljahres ist eine Gürtelprüfung geplant. Wenn Du bereits einen Judoanzug besitzt, bitte mitbringen!	Herr Schindler Turnhalle Max. 16
9	**Walderleben - Naturkids**	5er und 6er	In diesem biologischen Projekt haben Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit „draußen“ zu sein, den Wald erleben und durch Beaobachten Besonderheiten festzuhalten. Wir gehen dazu in den Wald und viel „raus“ in die Natur.	NW Raum Frau Ledwig Max. 18
10	**Jungen-Fußball 1**	5er und 6er	Kicken wie die Stars! Zum Hauptprogramm zählt die Regelkunde, die praktischen Übungen, Gymnastik und am Ende natürlich das Fußballspiel selbst! Die passende Sportkleidung für draußen und drinnen ist mitzubringen.	Turnhalle / Sportplatz Herr Max Stöckl Max. 20
11	**Basketball 1**	5er und 6er	Ob groß oder klein, hier bist Du richtig. Im Vordergrund stehen Spiel- und Übungsformen und das Basketballspiel selbst.	Turnhalle Herr Herweg Max. 20
12	**Gesellschaftsspiele**	5er und 6er	Gesellschaftsspiele machen Spaß. Ein Beispiel :Schach, ist ein strategisches Brettspiel, bei dem zwei Spieler abwechselnd Spielsteine (die Schachfiguren) auf einem Spielbrett (dem Schachbrett) bewegen. Ziel des Spiels ist, den Gegner schachmatt zu setzen, das heißt seine als *König* bezeichnete Spielfigur unabwendbar anzugreifen. Strategisches Vorgehen, Konzentration und Spaß sind in diesem Projekt garantiert.	Schüler der JGS 10 leiten das Projekt Max. 16

Nr.	Projekte	Jahrgänge	Information	Ort / Anzahl / Person
			Die <u>7er und 8er</u> haben am <u>Donnerstag</u> in der 6. Stunde Projektzeit.	
13	**Fußball 2**	7er – 8er	Kicken wie die Stars! Zum Hauptprogramm zählt die Regelkunde, die praktischen Übungen, Gymnastik und am Ende natürlich das Fußballspiel selbst! Die passende Sportkleidung für draußen und drinnen ist mitzubringen.	Frau Buss Turnhalle Max. 14
14	**Kreativwerkstatt „Upcycling“**	7er und 8er	Inhalte dieses Angebotes sind kreative Projekte wie: - „Upcykling“ - aus abgelegten Kleidungsstücken / Stoffen werden neue, trendige Dinge wie Hand-, Umhänge-, Handytaschen u. ä. hergestellt - „Lederbearbeitung“, „Malen auf Leinwand“ - „Schmuckwerkstatt“ – Herstellen von Modeschmuck wie Ketten, Anhänger, Ohrringe etc. - „Outdoorangebote“ wie „Land Art“ oder „Lehmofenbau“ sind angedacht. Der Kurs findet im wöchentlichen Wechsel aufgeteilt in zwei Gruppen á 6 Personen statt.	OJO Donnerstag 15-17 Uhr Max. 12
15	**Medienscouts**	7er und 8er	Du hast Lust dich mit Medien zu beschäftigen und andere darin zu unterstützen? Dann bist du in dieser AG richtig! Hier lernst du… … den Umgang mit Medien. … wie du anderen Schülerinnen und Schülern zeigen kannst, dass Medienumgang wichtig ist.	Frau Schäfer Max 14
16	**Schulzeitung „Da Vinci News“**	7er und 8er	Du schreibst gerne? Du interessierst dich für das Schulleben an der LDV, für aktuelle Serien, Spiele oder andere Medien? Du arbeitest gerne am PC und gemeinsam mit einem unschlagbaren Team? Dann bist du in der Schulzeitung genau richtig! Werde zum rasenden Reporter der neuen Zeitung „Da Vinci News“ und berichte über die Themen, die dich und unsere Schülerschaft interessieren.	Raum 226 Frau Drews Max 15

17	**Kreatives Häkeln und Stricken**	7er und 8er	Du hast Freude am kreativen Gestalten und geschickte Hände? Du kannst schon häkeln oder stricken oder möchtest es lernen? Dann bist Du hier genau richtig. Du kannst Jonglierbälle, Lesezeichen oder Schlüsselanhänger häkeln oder Dir Pulswärmer, ein Stirnband, Stulpen oder einen Schal stricken. Für alle kreativen Mädels und Jungs: In unserer AG entstehen tolle eigene Kreationen. Zum Beispiel: Taschen, kleine Geschenke, Kleidung, oder Ähnliches – eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt! Egal ob ihr ein konkretes Projekt im Kopf habt oder etwas Neues lernen möchtet, wir probieren es aus. (Unkostenbeitrag 10€ pro Person)	Textilraum Frau Apelt Max 20
18	**My Mixtape**	7-10	Wir trainieren unsere Stimmen, entwickeln sie weiter und versuchen uns an verschiedenen Gesangstechniken. Wir singen eure Lieblingslieder zu Gitarrenbegleitung oder Karaokeversionen. Wenn wir ein Lied beherrschen, machen wir eine Aufnahme und erstellen so Stück für Stück ein Mixtape mit all unseren Lieblingsliedern, die am Ende allen Teilnehmern zur Verfügung gestellt werden.	Raum 079 Herr Orth Max 16
19	**Band** / **Veranstaltungs-technik**	7er und 8er	In unserem Bandprojekt proben wir Pop-, Rock-, Soul- und Hip-Hip-Songs, um Konzerte zu geben. Gesucht werden: Gesang, Rap, Gitarre, E-Bass, Schlag-zeug, Klavier, Keyboard, Percussion (Trommeln, Boom - Whackers, Schellen-kranz…) oder andere Instrumente. Die Songauswahl erfolgt u.a. zusammen mit dem Unterrichtsprojekt „Chor“ von Herrn Baltes und berücksichtigt eure Wünsche. Chor und Band werden auch gemeinsam auftreten. Wer Bandmitglied ist, erklärt sich verbindlich dazu bereit, bei Auftritten (ca. 3-4 pro Jahr, auch außerhalb der Schulzeiten) teilzunehmen. Eine Teilnahme am Probenwochenende (ca. 70 €) ist erwünscht. Zudem habt ihr die Möglichkeit den Bereich Technik / Veranstaltungstechnik kennenzulernen.	Musikraum Herr Denter Max. 15
20	**Tischtennis**	7er und 8er	Tischtennis wird zu zweit oder zu viert gespielt, in drei bis vier Sätzen à 11 Punkten mit zwei Punkten Abstand, auf einem Tisch, der mit einem Netz ausgestattet ist. Ziel ist es, den Ball in das Feld des Gegners zu spielen. Er muss dort einmal auf dem Tisch aufkommen. Ziel ist, dass Du Spaß an der Bewegung bekommst. Die passende Sportbekleidung für draußen und drinnen ist mitzubringen.	Sporthalle 2fach SV Heiligenhaus Max. 16

21	**“Foto-Kunst"**	7er und 8er	**Foto-Kunst** mit den Fotoapparaten der Schule: Nahaufnahmen; mit Spiegeln fotografieren; Langzeitbelichtungen; Zeichnen mit Licht; Postkarten für verschiedene Anlässe erstellen; Natur in den verschiedenen Jahreszeiten fotografieren … <u>Voraussetzungen</u>: Geduld, Konzentrationsfähigkeit, einen guten Blick für interessante Motive	Frau Oldenburg Max. 10
22	**Basketball 2**	7er bis 8er	Ob groß oder klein, hier bist Du richtig. Im Vordergrund stehen Spiel- und Übungsformen und das Basketballspiel selbst.	Turnhalle Max. 20
23	**Rückschlagspiele**	7er bis 8er	Hier lernst Du bekannte und neue Rückschlagspiele kennen. Badminton, Tischtennis, Softtennis, Pickleball. Bei gutem Wetter werden wir auch draußen spielen können. Die passende Sportkleidung für draußen und drinnen ist mitzubringen.	Turnhalle /Sportplatz Max. 20 Herr Theobald
24	**Fußball Mädchen**	7er und 8er	Kicken wie die Stars! Zum Hauptprogramm zählt die Regelkunde, die praktischen Übungen, Gymnastik und am Ende natürlich das Fußballspiel selbst! Die passende Sportkleidung für draußen und drinnen ist mitzubringen.	Frau Irlenbusch Turnhalle / Sportplatz Max. 20
25	**Arbeiten am Computer**	7er und 8er	Du lernst die Programme Word und PowerPoint am PC kennen und übst und vertiefst an verschiedenen Beispielen Deine Kenntnisse, recherchierst im Internet und erweiterst Deine Medienkompetenz. Schülerinnen und Schüler, die das Fach Informatik haben wählen dieses Projekt bitte nicht.	Computerraum Max. 18
26	**Yoga zum Wohlfühlen**	7er und 8er	Wenn du sagst, dass dir Sport eigentlich keinen Spaß macht und du trotzdem Lust hast ein bisschen was für dich und deinen Körper zu tun, dann bist du hier richtig. Wir dehnen, kräftigen und entspannen (fast) ohne Anstrengung	DG Raum Frau Queck Max 18

Nr.	Projekte	Jahrgänge	Information	Ort / Anzahl / Person
			Die <u>9er und 10er</u> haben am <u>Mittwoch</u> in der 6. Stunde Projektzeit.	
27	**Jungen Fußball 3**	9er und 10er	Kicken wie die Stars! Zum Hauptprogramm zählt die Regelkunde, die praktischen Übungen, Gymnastik und am Ende natürlich das Fußballspiel selbst! Die passende Sportkleidung für draußen und drinnen ist mitzubringen.	Turnhalle / Sportplatz Herr Max Stöckl Max. 20
28	**Cooler Auftritt – Starke Persönlichkeit**	9er und 10er	Hier lernst du… … wie du stressige Situationen erkennen kannst. … in Drucksituationen positiv und gelassen zu bleiben. … verschiedene Entspannungsübungen. … mutig zu sein. … dich selbst und andere zu unterstützen.	Kunstraum Herr Burger Max. 16
29	**Eventmanager – Auf dem Weg zum Abschluss 23/24**	9er und 10er	Du hast Lust deinen Abschluss mit zu organisieren? Dann bist du bei uns genau richtig. Wir wollen gemeinsam mit Euch den Rahmen für Euren Abschluss planen und Arbeitsgruppen für folgende Bereiche einrichten: - Finanzierung durch Verkauf und Aktionen - Planung und Vorbereitung von Aktionen am Gagtag - Planung der Mottowoche - Planung der Abschlussfeier (Deko, Programm, …) - Catering und Kellnern - Fingerfood zubereiten ACHTUNG!!! Die SuS aus dem Jahrgang 9 wählen das Projekt für zwei Jahre.	Küche Frau Rosner-Dodik Frau Thiebes-Scholz Min. 30
30	**Basketball Mädchen**	9er und 10er	Ob groß oder klein, hier bist Du richtig. Im Vordergrund stehen Spiel- und Übungsformen und das Basketballspiel selbst.	Frau Mendler Turnhalle Max. 20
31	**Tolerate – don´t hate** **Antirassismus Projekt**	9er und 10er	Es regt dich auf, wenn Menschen aufgrund ihrer Hautfarbe, ihrer Religion oder ihrer Sexualität angegriffen werden? Du wünscht dir, dass an unserer Schule mehr gegen Rassismus und andere Formen der Diskriminierung getan wird? Dann bist du hier genau richtig! Die Leonardo da Vinci Sekundarschule Overath will eine „Schule mit Courage“ werden. Hilf mit und melde dich an! Um das nach außen hin für jeden sichtbar zu machen, ist das Ziel des Projekts „Tolerate – don’t hate“, dass unsere Schule Teil des Schulnetzwerks *Schule ohne Rassismus – Schule mit Courage* wird. Wir werden dieses Ziel gemeinsam Stück für Stück vorbereiten, indem wir u.a. innerhalb des Projekts kleinere Projekte gegen Diskriminierung planen. Hier seid ihr gefragt, bringt eure Ideen mit ein. Z.B. könnten wir eine Sitzbank als Treffpunkt für alle bauen	Lernoase N.N. Max. 20

			und bunt anmalen, als Symbol dafür, dass wir eine bunte Schule sind, an der völlig unterschiedliche Menschen zusammenkommen und sich gegenseitig mit Respekt behandeln… oder wir gestalten ein Erklärvideo zu unserem Projekt um so viele Menschen wie möglich darauf aufmerksam zu machen. Eurer Phantasie sind hier keine Grenzen gesetzt. Jeder soll sich mit seinen Fähigkeiten und Ideen einbringen. Selbstverständlich werden wir auch Raum und Zeit haben, um über eure eigenen Erfahrungen zu sprechen.	
32	**Lerncoaches**	9er und 10er	Du unterstützt Schülerinnen und Schüler der 5.und 6. Klassen in den Fächern Deutsch, Mathe und Englisch, begleitest sie beim Lesen und zeigst Ihnen Möglichkeiten gut und effektiv zu lernen. Hier begleitest und unterstützt Du den individuellen Lernprozess der Schülerinnen und Schüler in einer konzentrierten und entspannten Lern- und Arbeitsatmosphäre der ILZ. Dabei wirst du von einer Lehrkraft unterstützt und erhältst ein Zertifikat mit deinem Zeugnis.	Raum (wird noch bekannt gegeben) Herr Hennemann Max. 18
33	**Tanz (-Schule)**	9er und 10er	Es ist ein tänzerisches Ganzkörpertraining, bei dem der Spaß an der Musik im Vordergrund steht (Schritte und Schrittkombinationen, Choreographie, Tanzstile). Du liebst Tanzen und möchtest fit bleiben? Dann mach mit beim Tanzprojekt! Hier lernst du die Grundschritte der wichtigsten Standard- und Lateinamerikanischen Tänze kennen und kannst dich bald lässig über die Tanzfläche bewegen. Für noch mehr Ganzkörperfitness wird auch Zumba getanzt. Es sind keine Tanzkenntnisse notwendig, nur der Spaß an Musik und Tanz steht im Vordergrund!	D.G. Raum Frau Holletzek Max 20
34	**Bogenschießen**	9er und 10er	Dieser Kurs findet mittwochs um 15.00 – 17.00 Uhr im Anschluss an den Unterricht in den außerschulischen Räumlichkeiten der OJO statt, die fußläufig innerhalb von Overath zu erreichen sind. Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit kostenlos Mittag zu essen. Der Kurs findet im wöchentlichen Wechsel aufgeteilt in zwei Gruppen á 6 Personen statt. Die OJO Mitarbeiter holen die Schülerinnen und Schüler zur ersten Projektstunde in der Sekundarschule ab.	OJO Max. 12
35	**Streitschlichter Ausbildung**	9er und 10er	Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufe 9-10 werden im Rahmen einer AG zu Streitschlichterinnen und -schlichtern ausgebildet. Die Ausbildung erfolgt im Rahmen einer wöchentlichen AG und dauert ein Schuljahr. In der Klasse 10 stehen sie dann als ausgebildete Schlichter zu festgelegten Zeiten in den Pausen zur Verfügung. Die ausgebildeten Schlichterinnen und Schlichter helfen streitenden Schüler-innen und Schülern der Jahrgangsstufe 5 und 6 nach Lösungsmöglichkeiten für ihren Streit zu suchen. Dabei helfen sie ohne Wertung und in einem gere-gelten Schlichtungsverfahren mit Gesprächsregeln.	Streitschlichterraum Herr Herweg Max. 16